

# 伺かをフロントエンドに使ってみたら

2008/11/03@うかべん大阪#4

早坂千尋(<http://www.junkyard.jp>)

# お前誰よ？

- ロートル開発者
- 表立って動いていたのは2003年ごろまで
- 汎用？SHIORI梨野とかSAORIの規格策定とか。
- 黒姉(三人目)作者
- 同人小説書き。小説マテリア参加とか右のとか。ジャンルは創作文芸
- 日本SFファングループ連合会議とかニコニコ技術部方面で活動



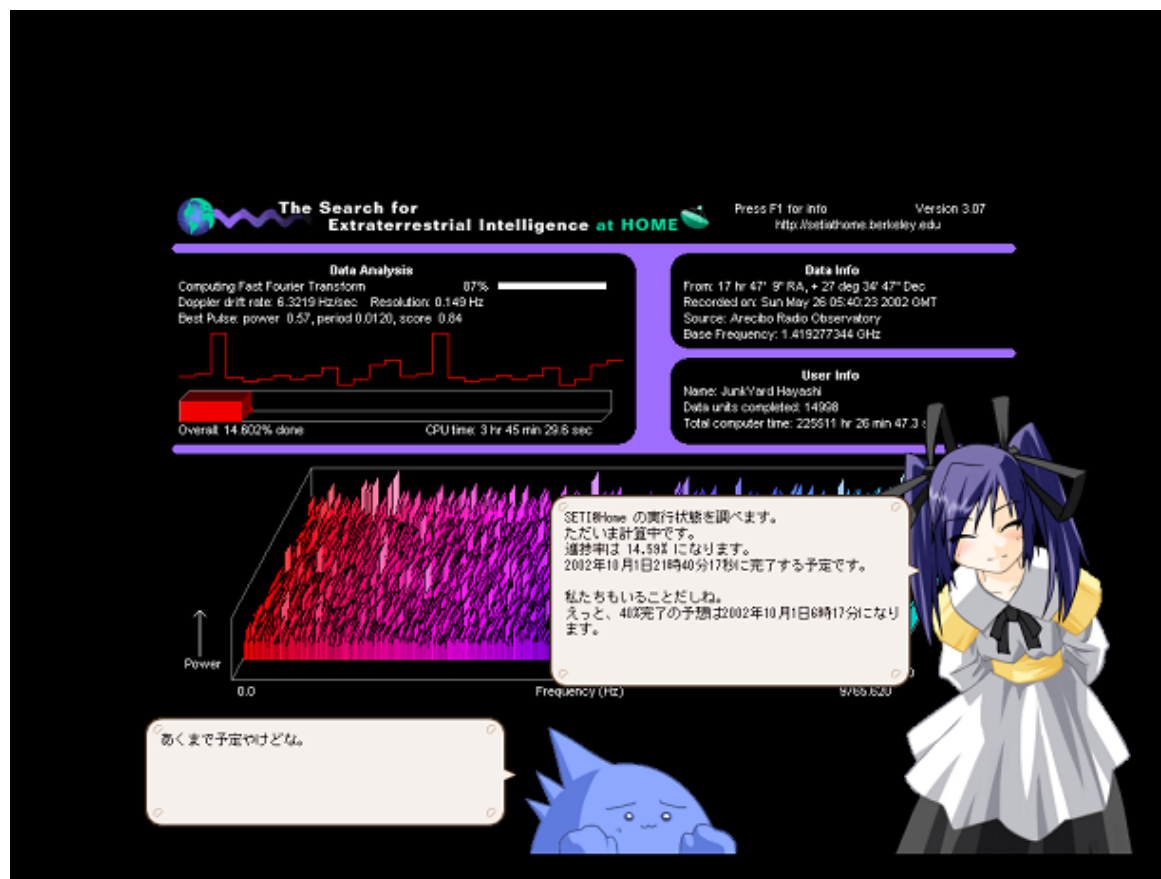
# 伺か(ゴースト)とは何か？ 1

- sakuraとkeroの2キャラクターによるデスクトップマスコット
- 中略
- キャラクタープレイヤーとして使われる事が多い……………と思う

# 伺か(ゴースト)とは何か？ 2

- 画面表示・アニメーション
- テキスト表示
- マウス入力
- キーボード入力
- スクリプト処理
- コンピュータの要素は一通り揃っている  
→PCに出来る事はゴーストにも出来る

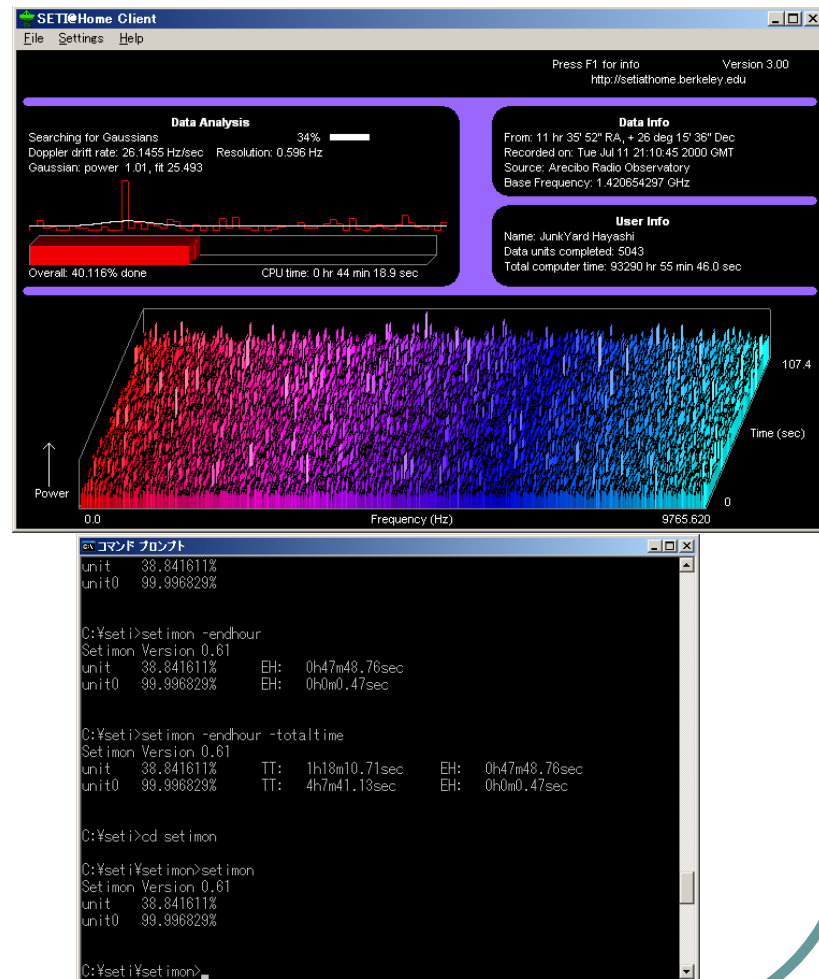
# こんなのをやってみた



- なんなんだ、これは？

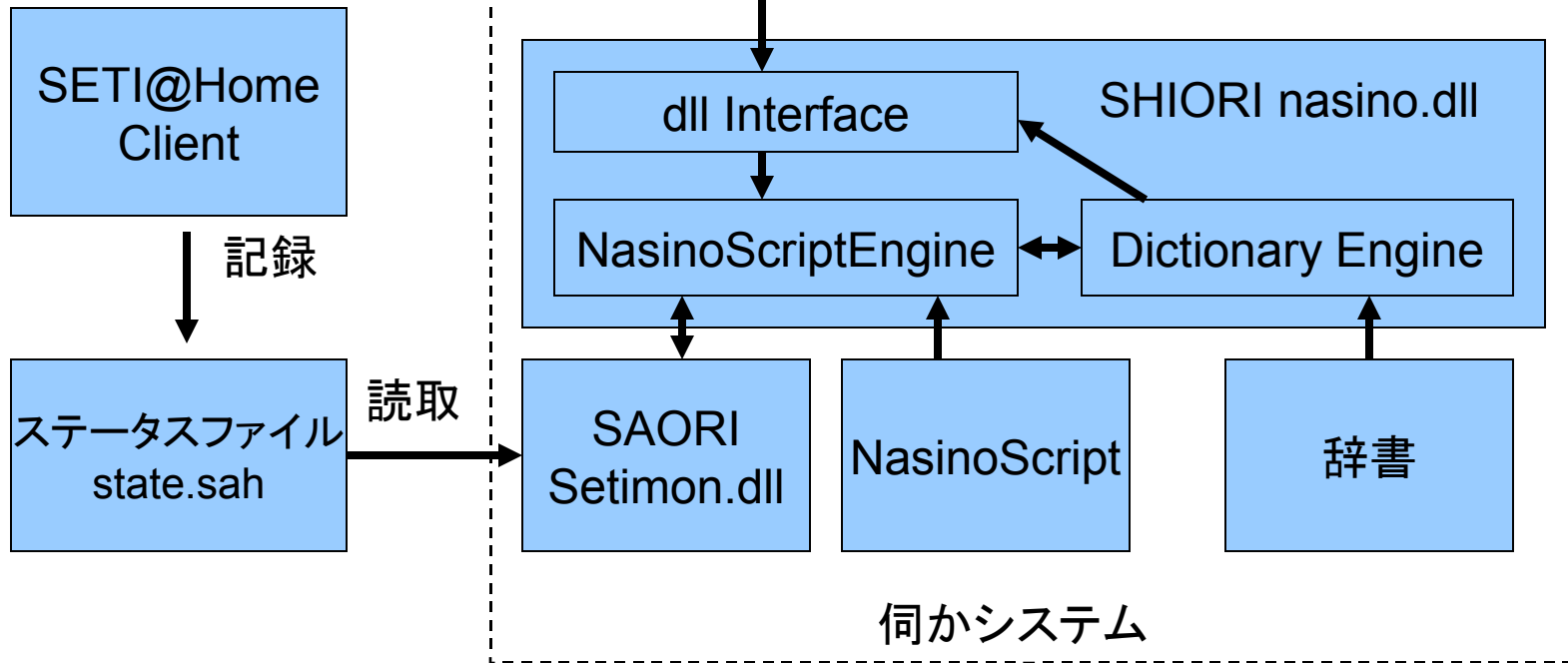
# Ex)SETI@home client Network monitor

- Seti@Homeプロジェクト
- 1999年から開始されている分散コンピューティングプロジェクト
- 複数のクライアントの解析状況をモニタするソフトを作成  
→Windows95,NT,Linuxのコマンドラインで動作
- 実演してみよう



# 仕組みは？

- SAORIを使います
- 強引。



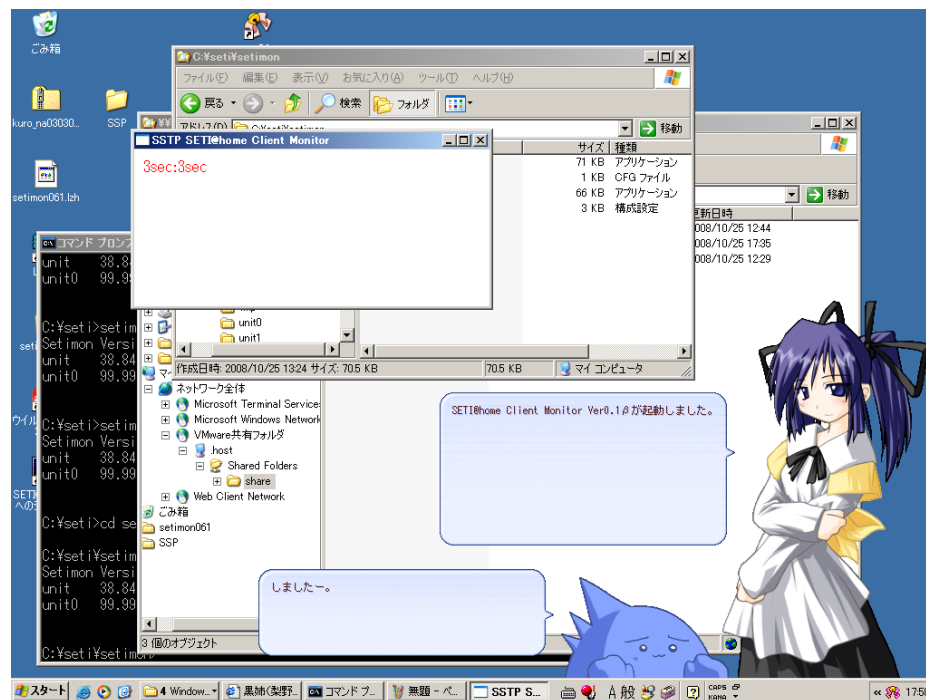
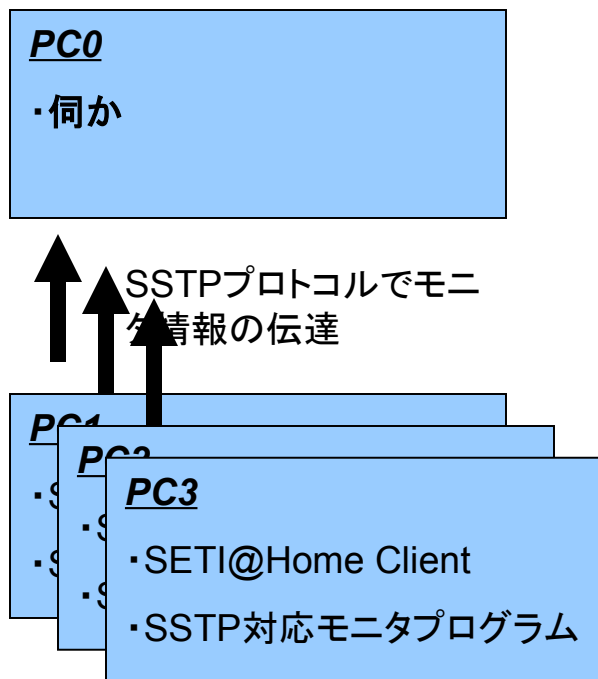
# システムの欠点

- SETI@HomeはCPUパワーがあればあるだけ必要
- 『伺か』の必要とするリソースは決して少なくは無い(2002年頃、P5-233～500MHzクラスが常用されていた時代)
- 単にモニタするために『伺か』を起動させる余裕は無い。技術デモンストレーション止まり



# じゃあどうするよ？

- SSTPでネットワーク越しにモニタすればいいんじゃない？
- 試作品が残ってたよ？
- 作った覚えも無ければソースも見つからねーし使い方も不明。



# 理想のコンピュータとは

- 人間がマウスでぽちぽちしてやらなきゃいけない機械では情けない。
- コンピュータを単なる事務機械として進化させた奴出てこい(BG)。
- コンピュータは寝ている間やバックグラウンドで勝手に仕事してくれることが理想。
- でもダイアログ鬱陶しい。いちいちOK?とか聞くな。空気読め。
- (ちなみに「KY」は「危険予知」の略なので誤用すんな)
- だからこそゴーストをフロントエンドにしよう。
- 昔はけっこうあったんだが、最近は流行らないの？

# おまけ

- 出力は判った。じゃあ入力は？
- 酔狂さんよろ。
- というわけにはいかないの

# 有り物で時間つぶし

- Nico-Tech:Takatsuki Meeting  
ニコニコ技術部関西勉強会
- 加速度センサでゴーストを動かしてみた。
- 実演してみYo!



# 何をやってるのかと言うと

- SAORIでHDD保護用の加速度センサを読み取り
- ThinkPadの内蔵センサを使用(HDDのセンサじゃないよ)
- ネットで公開されていたsensor.dllアクセス用のC++クラスをSAORIインターフェイスに合うように修正して使用
- OnSecondChangeイベントごとに加速度を取得して、moveコマンドでShellを移動
- まあ大した事はやってない。

# 何が出来てないのかとゆーと

- OnSecondChangeごとに呼び出されているので、サンプリング1Hz以下。
- 地震を検出してみたかった。
- 10Hzくらい検出できれば、操作者の動作が拾えるんじゃない？ 着席の振動とかさ。
- SHIORIとの通信とは別スレッド立てて常時加速度検出する必要がある。
- もしくはSHIORIからの通信でデータ渡すんじゃなくて、外部プログラムとして起動してSSTPでデータ渡せばいいのか？
- プラグインにすればいいのかもしれないが、仕様知らね。

# で、これは何？

- 『フィジカルコンピューティング』でぐぐれ。
- コンピュータはもっと自然に使えるべきだ。
- ヒトはキーボードとマウスとディスプレイに拘束されるべきではない。
- 別の使いやすいインターフェイスがあったらどんどん取り込んでみよう。
- SAORI使おうと、いろいろ他のところは何かのベースシステムに丸投げできて楽だよ。
- そしていつか実体化だ！

終