同的ソフトウェア勉強会大阪#4

•日時: 2008/11/3(月/祝) 10:30-17:00前

・主催: 伺的ソフトウェア勉強会/大阪運営チーム

おしながき

レギュラー枠(20~30分)

• 開会の挨拶・連絡: C. Ponapalt

• 使いやすいサイト・見やすいサイトってなんぞや: Fine Lagusaz

• 伺かをフロントエンドに使ってみたら: 早坂千尋

• Webカメラでゴーストとお話: 酔狂

• やめといた方が良い栞の作り方:どっとステーション駅長

シェル@SVGのはなし:しお

梨の季節: さとー

• 里々とLispとリーダマクロ: zick

Lightning Talk (5分ぐらい)

ゴーストなんとか機的何か:ケノ

• 飛び入り歓迎!企画やゴーストの宣伝をどうぞ!

ディスカッション

• OUISS!2008:お蔵入り伺かネタを今すぐにサルベージするシンポジウム (どこかの学会の皆様ごめんなさい)

お願いと連絡

- · 今回から投げ銭スタイルになりました。会場費等の捻出のためできればご協力下さい。
- ・人物の撮影・公開は、必ず事前に対象者の許可を取ってください。
- ・録音は、私的使用の範囲で自由です。公式録音も公開予定です。
- ・議事をテキスト化しての公開は自由です。
- ・会場内での食事は避けてください(ひるごはんは外で!)。飲み物はOKです。
- ・会場内は禁煙です。

用語集

- ・ゴースト:キャラクター自体、あるいはその制御部分のファイル群。(2つ意味あり)
- ・SHIORI:ゴーストの人格(制御)を司るスクリプト実行エンジン。
- · SAORI: SHIORIに対する機能追加用プラグイン
- ·SakuraScript:喋りとベースウェアへの機能実行指示を出すスクリプト(タグ)
- ·SSTP: SakuraScriptをやりとりするためのプロトコル。

TCP/IPを使うSocketSSTPとOSのプロセス間通信機能を使うDirectSSTPがある。

- ・シェル:見た目を表現する画像群・設定ファイル群。ゴースト1つに複数設定可。
- ·SERIKO:シェルの定義ファイルとその仕様
- ・ベースウェア:ゴーストの実行エンジンのこと。