

ゴーストレシピア⁴ フキダシ表現

C.Ponapalt (ぽな@ぼぐとら)

Rev.1



自己紹介

TRACK BUGSHOOTER



SSP BUGTRAQ (ばぐとら事務所) : 所長

<http://ssp.shillest.net/>

整備班 : 班長

<http://ms.shillest.net/>

うかべん : 大阪主催/統合作戦本部メンバー

<http://study.nanican.net/>

伺的ソフトウェア相談室 : 管理人

http://www.lingr.com/room/uka_dev

伺か技術部@twicco : 管理人

<http://twitter.com/ukatech>

Wikiとか

<http://emily.shillest.net/specwiki/>

<http://emily.shillest.net/ayaya/>

バルーン(フキダシ)内の表現

- 今日のレシピ
 - 画像表示機能
 - 表示文字制御
 - その他ユーザーインターフェース
- 今日の妄想機能
 - まだ実現していない提案済み機能
- まとめ



画像表示機能(1)

- `¥_bタグ`
- 例:
`¥_b[image/photo.jpg,inline,opaque]`
- 対応画像形式(真面目):
PNG/JPEG/GIF/BMP
- 対応画像形式(ネタ):
MAG/PI/XBM/ICO/CUR



画像表示機能(2)

- 元々は「SSP独自タグではない」
バリューン内の特定の座標の位置に表示
するだけのタグ
- 強力なinline指定絵文字の表現や
メニューのアイコンなど

ぼなが
どんな女の子と一緒にいても
何してても

ぼなはぼなですからっ♡
大好きですよっぼなっ♡♡♡



ゴースト「後輩」

<http://senior.is-mine.net/>

(C)ueda



画像表示機能(3)

- data: URI形式での埋め込み
¥_b["
データ"]
 - 全体を” “で囲まないとかンマが使えませんが注意
- 透明度つき画像の背景合成処理
- “リソース”データの読み出し
¥_b["%SystemRoot
%¥system32¥shell32.dll,-137"]



表示文字制御(1)

- ¥_q (クイックセクション)
 - 1文字ずつ流れるように表示ではなく、全部一発表示
 - 珍しい機能ではなくみんな使ってる。メニュー表示など...
 - SSPは「解除されるまで描画を抑制する」機能を持つ。



表示文字制御(2)

- ￥fタグ - フォント変更
 - ￥f[color,R,G,B]
 - ￥f[bold,true]
 - ￥f[name,フォント名]
 - ￥f[default]で全部戻る



表示文字制御(3)

- ￥C(大文字)
 - スクリプトの一番最初のみ有効
 - 「前回の表示内容を消さない」
 - 前の内容に追加する本来の用途の他に「バールーンを消さずこっそりほかのコマンドを実行」するのに使える。



表示文字制御(4)

- ¥_lタグ - 文字表示位置変更
 - ¥_l[X座標,Y座標]
- ¥cタグ - すでにある文字消去
 - 単純に指定すれば全消去: ¥c
 - ¥c[line]・¥c[char]
のように一部を消せる



表示文字制御(5)

- これらを使うと何が出来るか？
- AAA(格付けではないよ！)
 - ASCII Art Animation？
- 画像表示と組み合わせればさらに派手な表現も

ゴースト「乱読にしき」
<http://hwm3.gyao.ne.jp/shiroyi-niwatori/>
 (C)うみほたる

1079002_

* キーボードで数字を入力してください *

- [Tab] 入力方式の変更 …… 現在は挿入
- [V] クリップボードからペースト (内容が数字列の場合のみ)
- [R] 空白をおまかせで埋める
- [A] てきとうに探して見つかったら教えて

- 新潮社をおきにiriリストに登録
- 新潮社についての情報を見る
- メニューへ戻る
- やめる



ユーザーインターフェース(1)

- ¥![set,choicetimeout,0] または ¥*
- ¥![set,balloontimeout,0]
 - どちらもタイムアウト=バルーンが一定時間後勝手に消える機能の抑制
 - メインメニューや重要な情報の表示時に仕込んでおくと良い



ユーザーインターフェース(2)

- SHIORI/3.0 ID: balloon_tooltip
 - Reference0: 選択肢文字列
 - Reference1: 選択肢ID
 - 文字列を返すと「ツールチップ」として表示
 - バルーンの領域が限られ、機能説明に困る時に便利

戻りました。

- ▶ なにか話して(F12) ▶ コントロールパネル
- ▶ 便利機能 ▶ システム再起
- ▶ デバッグ
- ▶ メニューを閉じる

なにか話して(F12)
何か適当に喋ります。F12キーでも実行できます。



ユーザーインターフェース(3)

- ¥ qと¥ _a: 選択肢とアンカー
 - ¥ qは「ユーザさんの操作を前提とした」インターフェース
ダイアログボックスが近い
 - ¥ _aは「気が向いたときに操作できるふつうのテキスト」
Webページのリンクが近い
 - ¥ qは操作を強要するので気をつけて使おう



ユーザーインターフェース(4)

- ¥_qタグ (アンダースコア2つ)
 - ¥_a的な挙動を示す ¥_qタグ
 - ¥_aと¥_qの
あいのこではない!
- テキスト以外も表示可
アイコン表示な選択肢
- 自動改行が入るので
長い選択肢もきちんと
全部表示可能



ゴースト「COLORS」

<http://sites.google.com/site/colorsprj/>
(C)COLORS Project



まだ実現していない 提案済み機能

- 可変サイズバルーン
 - 実装も作るのもやたらめどい！
- 複数表示バルーン
 - 同時にフキダシ2つ以上ほしいよね
 - …それってUIとしてどうなんだ？
何操作してるかわからなくなりそう
- なんでも表示できるバルーン
 - 動画・Flashなど／いっそブラウザを
 - …重すぎるわッ！



まとめ

- すでに簡易ブラウザ・簡易ワードプロセッサ的な機能を持つ
 - 本当は意図してませんが、実装してたら知らない間にこうなったという。
- +アニメーション
 - 動きます。あるいは動かさせます。ややこしい動きは¥p[?]タグでキャラクター表示を増やしたほうが早いですが。

