

# ゴーストレシピ#5 LE マウスジェスチャー

C.Ponapalt (ぽな@ぼぐとら)

Rev.1



# マウスジェスチャーって？

何らかのボタン(右クリックが多い)と  
マウスの移動を組み合わせ  
簡単な図形を描くことで  
特定の操作を実行する機能



3  
11

# マウスジェスチャーって？

---

とりあえず  
見て下さい！

ね？簡単でしょ？



# 利点と欠点

- ボタンまでマウス移動不要
- 直観的な操作が可能 (かも)
- ジェスチャーを覚えなくてはだめ
- 誤動作するかも？



# ゴーストへの適用

- つかむ
- 引っ張る
- つける・はずす
- めくる

などの操作を直観的に  
表現可能!



# ゴーストへの適用

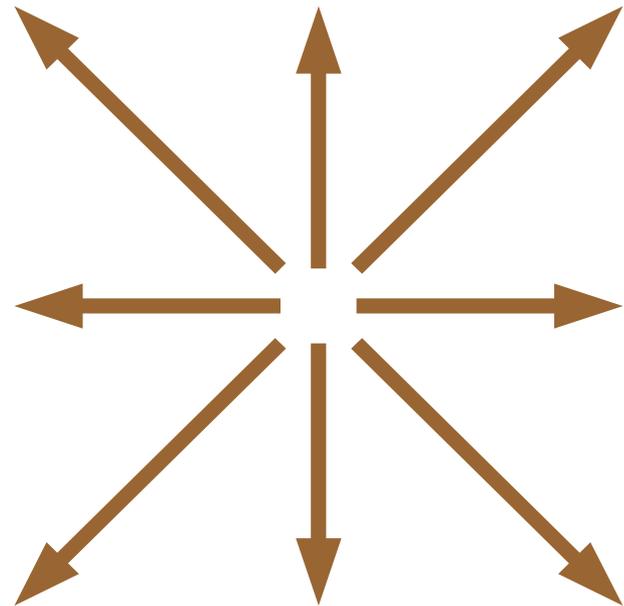
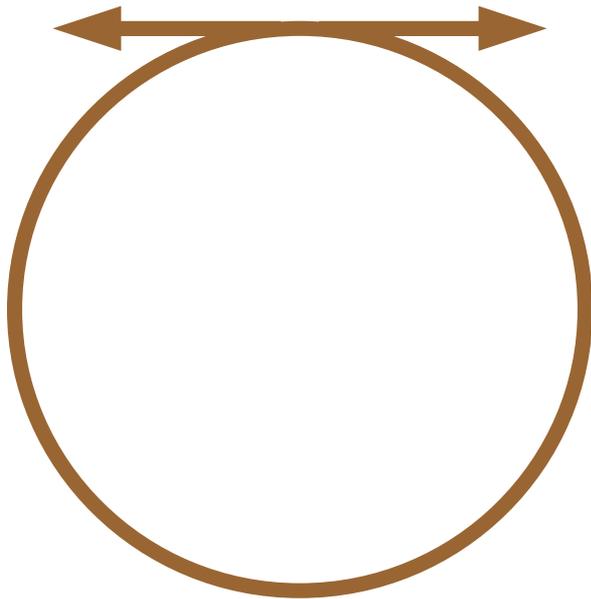
---

動作デモ



# 認識可能な動き

- 8方向への動き
- 回転（回転方向も）



# 仕様

ID: OnMouseGesture

Reference0: キャラID

Reference1: X[¥1]Y - 現在

Reference2: 現在の当

Reference3: X[¥1]Y -

Reference4: スタートの

Reference5: 動き/end

ID: OnMouseGesture

Reference0: 0

Reference1: 15[¥1]138

Reference2:

Reference3: 96[¥1]109

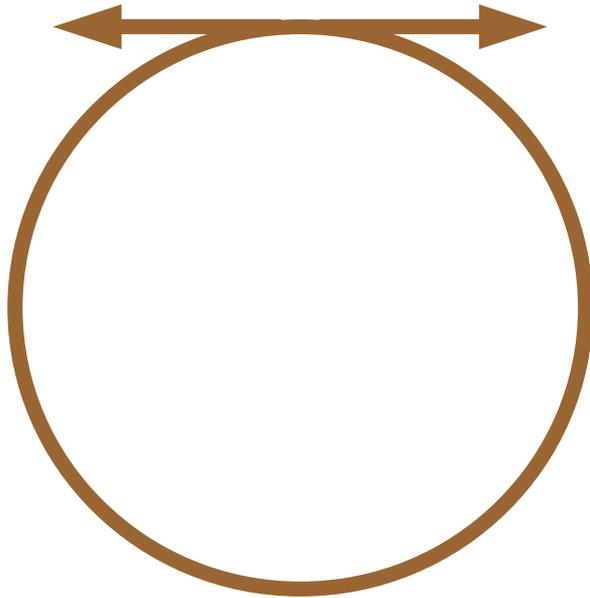
Reference4: Face

Reference5: circle.ccw



# 仕様

circle.ccw circle.cw



left\_up

up

right\_up

left

right

left\_down

down

right\_down



# 今後の展望(大風呂敷)

- ジェスチャー開始キャラから別のキャラへの「受け渡し」
  - ドラッグ&ドロップができないので代わりにジェスチャーで別キャラの上まで持っていく操作
  - 初期実装:ゴースト内完結  
将来的に:ゴースト間でも可



# 今後の展望(大風呂敷)

■ジェスチャーで描いた軌跡を使って文字認識!?

- 無茶言うなー。
- IMEの「手書き」の機能パクれないんですかね…

