

## 総合司会(兼最終セッション)

ぽな@ばぐとら 「実例に見る、軽いけど凄い?何かゴーストの作り方」  
相変わらず伺いながらシステムべったりのネタでごめんなさい。コア部分にべったり関わっている人にしか説明できない、実行効率が良いけどいろいろできる「何か用データの作り方」の感覚を叩き込むブートキャンプです。  
※ご注意:ワークショップが長引いたら次回送りになります!



## 通常スピーカー

りすな 「うにゅうとツンデレ」  
キャラクターが"二人"いることを活用した効果的な感情表現。  
「となりのトトロか魔法少女まどか☆マギカを視聴しておくことを推奨します。



しらたま 「SAORIの紹介~call\_func.dll」  
以前にもSAORIの解説を行いました、その中で使い方が難しいcall\_func SAORIを重点的に解説。

とてちてた 「シェル作成に関して」  
今まで作ってきたことで、シェルについて気がついたことを、適当にしゃべっていく予定。過去うかべんでこういう内容あったよね、かぶってるなんて知らない!

## ワークショップ

「デスクトップマスコット30分クッキング(ガチ)」  
みなさんが見ている前で、解説を入れながらデスクトップマスコット(の別モード)を1体組み上げます。人員の都合上また何かシステム上の構成なのはご了承下さい。また、時間内にいろいろ質問をしながら、それをリアルタイムで反映しつつ解説を挟みながら作っていきます。  
ゴースト(喋り部)担当: 畝傍 シェル(見た目)担当: FA-X 司会/解説: ぽな

## 新企画のため Web質問箱設置!

うかべん大阪#7用ページにWeb質問箱を設置しています。会場のネットワークは設備上の問題でやたらと遅いので、別途直接質問を募集しますが、もし事前に書けるようでしたら投稿をお願いします。

## ディスカッション

「あなたの作品のできた経緯を語って下さい。」  
ワークショップ連動企画: あなたのキャラクターの世界観がどうやってできたか、あるいはあなたのソフトがどういう経緯でできたかなど、何かができてきた経緯を語って下さい。

## お願いと連絡

- ・何か連絡がありましたら、名札の左側に何か文字が書いてある+謎の文字(!?)が書いてある人を見つけてつかまえてください。少なくとも何らかのスタッフ関連の人です。
- ・投げ銭スタイル(見てのお帰)ですが、今回は全額震災義援金寄付に投入します(赤十字予定:後日振込報告)。
- ・人物の撮影・公開は、必ず事前に対象者の許可を取ってください。
- ・録音は、私的利用の範囲で自由です。公式録音も公開予定です。
- ・議事をテキスト化しての公開は自由です。
- ・会場内での食事は避けてください。飲み物はOKです。また、会場内は禁煙です。

## 用語集

- ・ゴースト: キャラクター自体、あるいはその制御部分のファイル群。
- ・SHIORI: ゴーストの人格(制御)を司る実行エンジン。
- ・SAORI: SHIORIに対する機能追加用プラグイン
- ・SakuraScript: 喋りとベースウェアへの機能実行指示を出すスクリプト(タグ)
- ・SSTP: SakuraScriptをやりとりするためのプロトコル TCP/IP-SocketSSTP/OS依存機能-DirectSSTP
- ・シェル: 見た目を表現する画像群・設定ファイル群
- ・SERIKO: シェルの定義ファイルとその仕様
- ・ベースウェア: ゴーストの実行エンジンのこと

