

实例に見る 軽いけど凄いの？ 何かゴーストの作り方

SSP BUGTRAQ / C.Ponapalt



自己紹介

- “ベースウェア” SSPの現開発者
 - <http://ssp.shillest.net/>
- 通称 “所長” “バグのひと”
 - 配布サイト “ばぐとら研究所”の代表？
 - うかべん大阪主催＋統括本部長？
 - SSPのコードを理解するためだけに C++/Win32APIを覚えたド変態。
- ※重要※ 黄色派 スライドのデザインもわざわざ合わせた。



“機能系”ゴーストの すすめ (1/2)

- デスクトップマスコットの系譜
 - “電子秘書”的なものから始まった
 - ちょっと便利なことをやってくれるけど通り一遍の反応しかしない。
…ではおもしろくないので、デスクトップ上で生き残れない！
 - さて、どうする？
→ 何か（当時は偽〇菜）誕生



“機能系”ゴーストの すすめ (2/2)

- このような経緯があって、“機能系”は衰退傾向…だった。（過去形）
- Web上でなんでもできる今、デスクトップ上に居残る意味とは何か？
 - JavaScriptやHTML5を活用すれば伺的なものは作れる→導入が気軽
（うかべん過去資料参照）
 - 「デスクトップ上でないとできない」何かが今だからこそ…？



基盤部分の検討 (1/2)

- いきなりちゃぶ台返し
「実は一から作ったほうが早いかも？」
- 容易にGUIプログラムが組める開発環境の普及→軽くて凄いものが楽に組める
- わざわざ独自スクリプト言語や独自規格を学ぶメリットがあるのか？
- ……とはいえ、最初から組むのは精神的に重いんです（体験者談）



基盤部分の検討 (2/2)

- またちゃぶ台返し
「『何か』処理系でいいのか？」
- 何を作りたいかによっては別の実行環境があることに留意 ほかのも見てみよう！
 - キャラリナ (ペルソナウェア)
 - Apricot
 - MMDAgent …など
- そこそこ安定してそこそこ高機能なら
確かに何かはおすすりめです。



それでも「何か」なら…

- 僕と契約して、開発者になってよ！
- そもそも私自身が怪しい仕組**超**大好物
何かやるなら相談も受けます！
 - もしかしたら本体にも何か実装します！
- 以降、何かプラットフォーム上で”機能系ゴースト”を創ろうとしている実例紹介と実装の工夫の一部をオレオレ解説
ほんの一部しか出せないの
あなたも後で検索して調べてみてね！





SAMPLE #1 (1/3) 偽りの侠 零次

- ずいぶん昔からある、某ATiのチップの名前がついた超多機能ゴースト。

SHIORI	美坂
SAORI	6種
SHELL	約170Surface / メモリ使用量4MB 別途アニメーション定義多数 SHIORI側から直接ファイル操作し適宜リロードするため動的可変
その他	.EXE / .BAT多数





SAMPLE #1 (2/3) 偽りの侠 零次

- profile
- CLOCK.C
- CLOCK+.C
- KENKO_Q.C
- LAST.C
- MENU.C
- MISAKA.C
- MOUSE_0.C
- MOUSE_1.C
- MOUSE_2.C
- MOVE.C
- NEXT.C
- SYSTEM.C
- TALK.C
- WORD.C

- XTORT.C
- ATI.ICO
- GHOSTCARD0.PNG
- GHOSTCARD1.PNG
- THUMBNAIL.PNG
- DESCRIPT.TXT
- misaka_vars.txt
- XTORT.TXT
- CDIR.BAT
- CH.BAT
- COSCOPY.BAT
- DELLOG.bat
- EVCHK.BAT
- GETDROP.BAT
- GETFILERESULT.BAT

- GETMENU.BAT
- GETSIZE.BAT
- GSEEKRESULT.BAT
- SEARCH.BAT
- SETTIME.bat
- FFILECHK.EXE.CONFIG
- FLST.EXE.CONFIG
- DELETE.EXE
- FFILECHK.EXE
- FGETFILE.EXE
- FLST.EXE
- SHC.EXE
- VARCHK.EXE
- EFFECT.DLL
- EXEC.DLL

- MISAKA.DLL
- PROCESS.DLL
- SHELL_L.DLL
- WMOVE.DLL
- GetFile.Log
- 最新情報.LOG
- 前回情報.LOG
- DELETE.INI
- GETFILE.INI
- MISAKA.INI
- VARCHK404.INI



SAMPLE #1 (3/3)

偽りの侠 零次

- SHIORIから実行ファイル群・バッチファイル群を呼び出すことで機能積み増し
 - DLL拡張で機能追加(SAORI universal)は全文検索機能など長時間かかる仕事には不向き→別プロセスだといいよね！
 - Visual Basicで組んでる、ような…
 - 別プロセス適宜呼び出しなので通常稼働時はそこそこ軽い
 - ※この後作者さんに丸投げ





SAMPLE #2 (1/5)

ざびたん

- 統合サーバ監視ソフトウェア”Zabbix”の擬人化フロントエンドを目指して開発中

SHIORI	文/YAYA
SAORI	なし (!)
SHELL	標準的
その他	.PY (Python) 通知用の声入り





SAMPLE #2 (2/5)

ざびたん

▼ghost/master

- profile
- system
- descript.txt
- dic_main.dic
- dic_utility.dic
- icon.ico
- yaya.dll
- yaya.txt
- yaya_variable.cfg

▼root

- ghost
- shell
- 3arekanachanno.mp3
- 3kyaakayochanga.mp3
- 3yokattafutaritomo.mp3
- 4atamaonadeta.mp3
- 4douyaramazuikoto.mp3
- 4hentaidohentai.mp3
- 4hitomazukikenwa.mp3
- 4iyan.mp3
- 4iyanayokanga.mp3
- 4kikennachoko.mp3
- 4kusun.mp3
- 4kusun2.mp3
- 4moudaijoubu.mp3
- 4nandekonnani.mp3
- 4nandemonai.mp3
- 4sukosikurainara.mp3
- 4sukosisyougai.mp3
- 4syougaiarakakaifuku.mp3
- 4unyanandemo.mp3
- 4watasizabitan.mp3
- install.txt
- readme.simpleYAYA.txt
- readme.txt
- zabbi-msg.py





SAMPLE #2 (3/5)

ざびたん

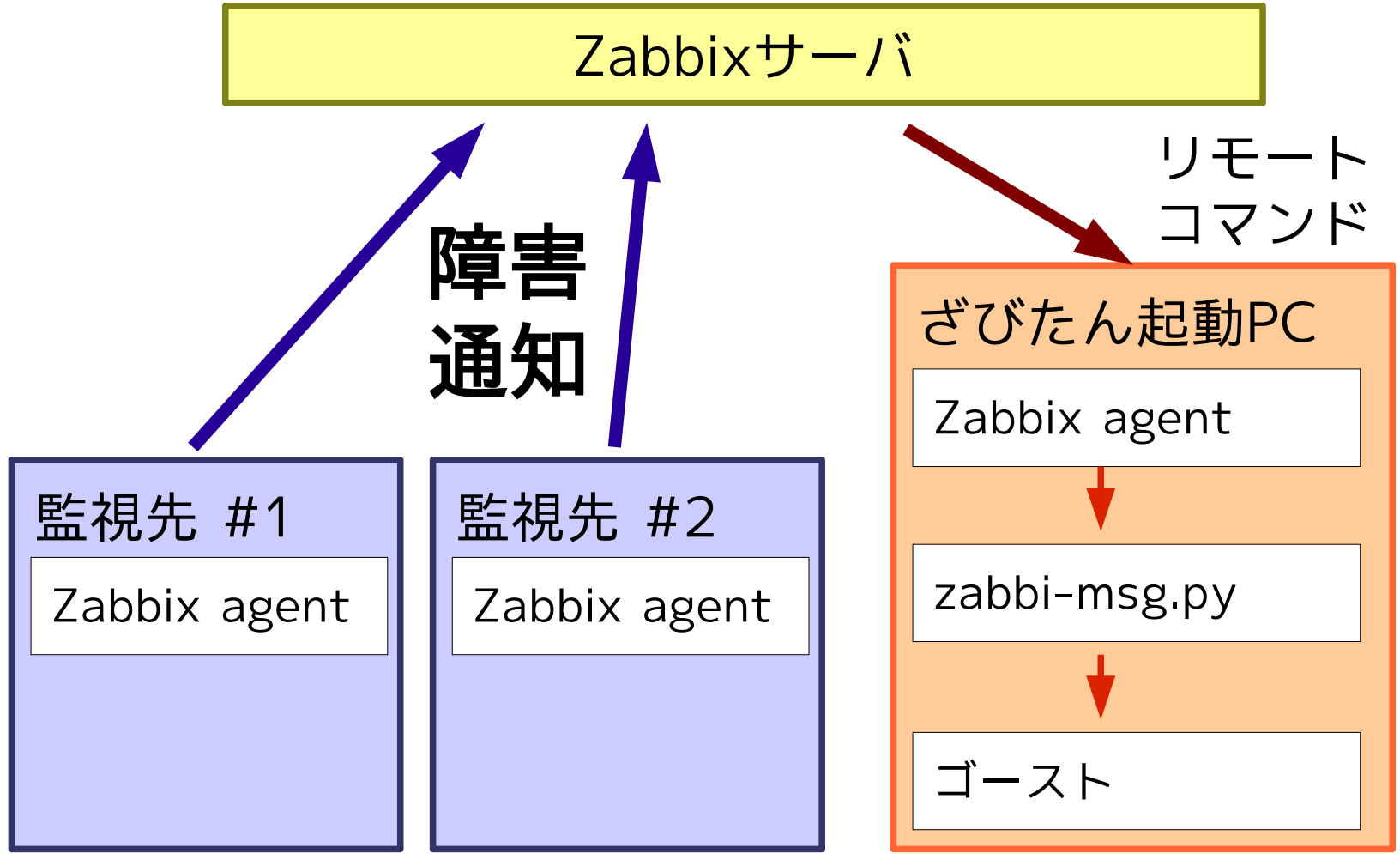
- SAORI(拡張機能)も無いし辞書はシンプル。
いったい何をやっているのか…
→zabbi-msg.py (Python)
socket SFTPでメッセージ送信
この中に異常発生時のトークも
入っている
- 直接サーバ監視しているわけではない
Zabbixサーバから障害通知が飛んできて
イベント処理→ポーリング無し、軽い





SAMPLE #2 (4/5)

ざびたん





SAMPLE #2 (5/5)

ざびたん

- 今後の展開
 - 現状、障害通知を受信するためだけの実装しか終わっていないが、今後Zabbixサーバの監視設定情報操作機能などがつく（叩ける操作用APIがあるらしい）
 - サーバ擬人化ユーザー会（！）





SAMPLE #3 (1/3)

もへじ男爵

- こよみを教えてくれるゴースト。
月齢計算・二十四節気

SHIORI	文/YAYA
SAORI	なし
SHELL	S0 / S10 のみ 2枚
その他	月齢計算処理はPure AYA





SAMPLE #3 (2/3)

もへじ男爵

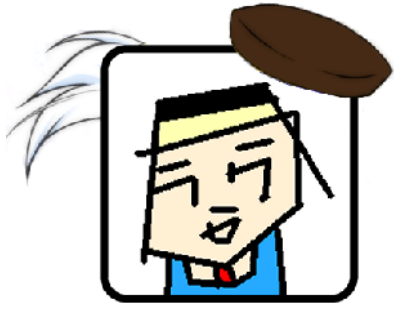
▼ghost/master

- banner
- lib
- profile
- aya_aitalk.dic
- aya_bootend.dic
- aya_change.dic
- aya_communicate.dic
- aya_compatible.dic
- aya_etc.dic
- aya_koyomi1.dic
- aya_koyomi2.dic
- aya_menu.dic
- aya_moon1.dic
- aya_moon2.dic
- aya_mouse.dic
- aya_property.dic
- aya_shiori3.dic
- aya_string.dic
- changelog.txt
- copyrights.txt
- descript.txt
- moheji.ico
- readme.txt
- reference.txt
- yaya.dll
- yaya.txt
- yaya_variable.cfg

▼ghost/master/lib

- aya_libcalc.dic
- aya_libcity.dic
- aya_libconv.dic
- aya_libdata.dic
- aya_libkoyo1.dic
- aya_libkoyo2.dic
- aya_libmoon1.dic
- aya_libmoon2.dic
- aya_library.dic





SAMPLE #3 (X/X)

もへじ男爵



- Pure AYA (SHIORI内部スクリプトのみ)
 - 月齢計算処理は別の言語(たぶんC言語)から移植した
 - 移植可能な程度の機能はある
 - 辞書(スクリプト)ファイルが大変なことになっている
 - 代わりに拡張機能呼び出し無しなので計算のオーバーヘッド極小：軽い
- ※この後作者さんに丸投げ(2)



SAMPLE #4 (X/X)

ヒノハル氏に丸投げ

話者一時交代です。

機能実装例

「用語解説 アンカ☆リング」



他の例

- COLORS <http://sites.google.com/site/colorsprj/>
Libris <http://navy.if.land.to/libris/>
 - 「ゴーストを作るゴースト」
- ゆずき(Yzk)氏のゴースト群
<http://rakudaya.sakura.tv/htc.html>
 - 「バルーンの有効活用」



まとめ (1/2)

- 「軽くて凄い」機能を実現するために外部プログラムに頼っている例が…
 - 外部からプロセス間通信/ネットワークで喋りを制御できる何かならではの解
 - 自分の組みたいところだけに集中して、見た目や喋りなどめんどくさいところは丸投げが可能
 - プログラミングはできるが、全部作るのは面倒な人向け（けっこう居る）



まとめ (2/2)

- 本体 + SHIORIの標準機能でも
ずいぶんできることがある
 - 文/YAYAなら”劣化Perl”程度の機能は
あるのでだいたいのことは自前でできる
 - 本体(SSP)機能の拡張も注意！
起動中重くならないような拡張なら
いくらでも入れられます
 - 最近pingが打てるようになりました
(次バージョンのSSPで公開)

