

一発ネタには鮮度というものがございます。

思いついた時点で、既にその鮮度は落ちていくさなかにあるとっていいでしょう。

思い描いたネタを即座に絵にできる奇特的な才能をお持ちの方は、ごく一握りなのです。

また、渾身の思いを込めて仕上げたネタが滑ることも、たまによくあるでしょう。

全力でコケた人間は、時として精神を濁らせ、再起不能となることも多々あります。

小ネタに力を注ぐ際には、

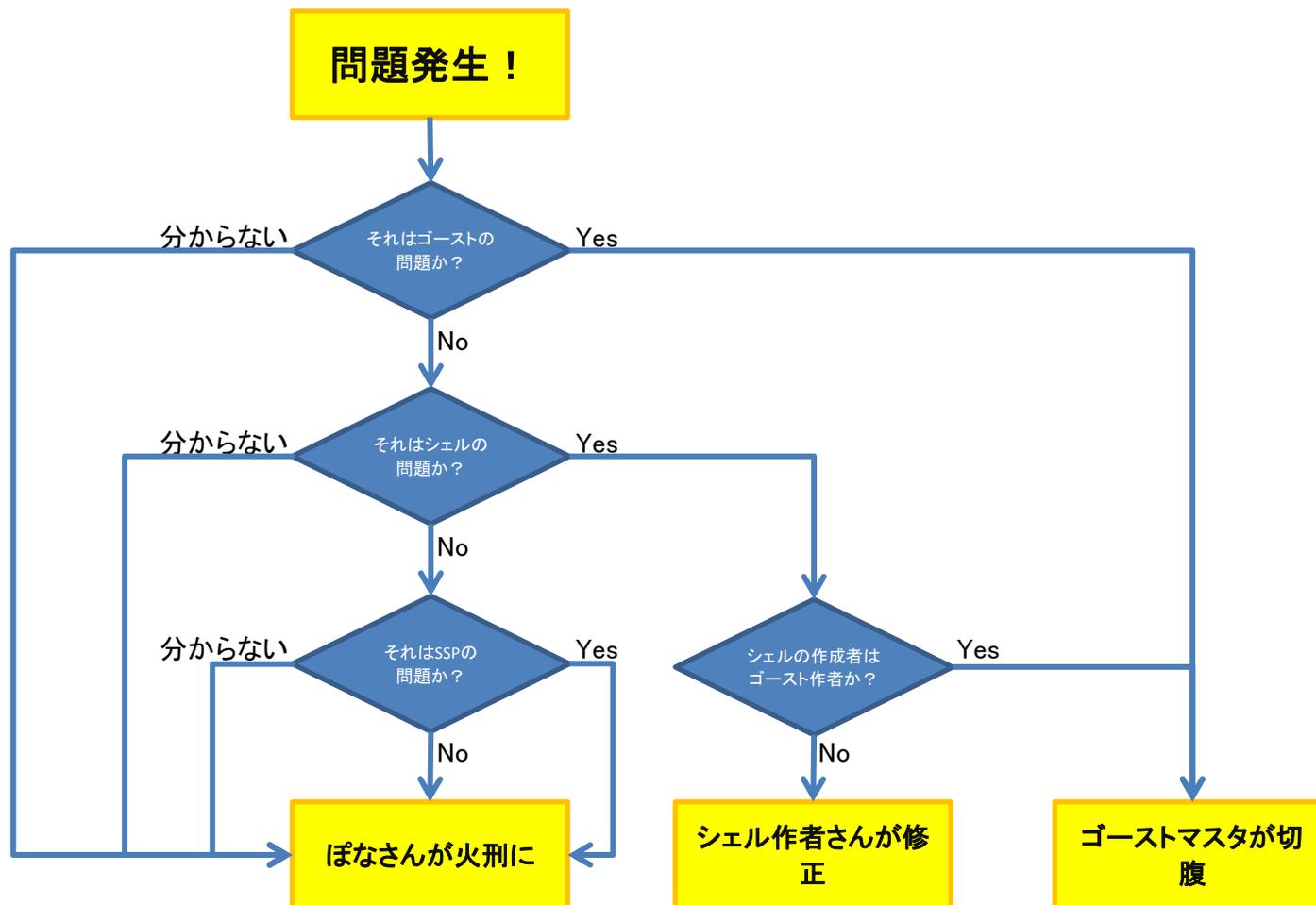
「コケたらコケた時のこと……」

……程度の気持ちで挑むべきかと考えております。(あくまで個人的に)

そんなわけで、今回は小ネタ用のサーフィスを、身近なツールで作成する方法について、

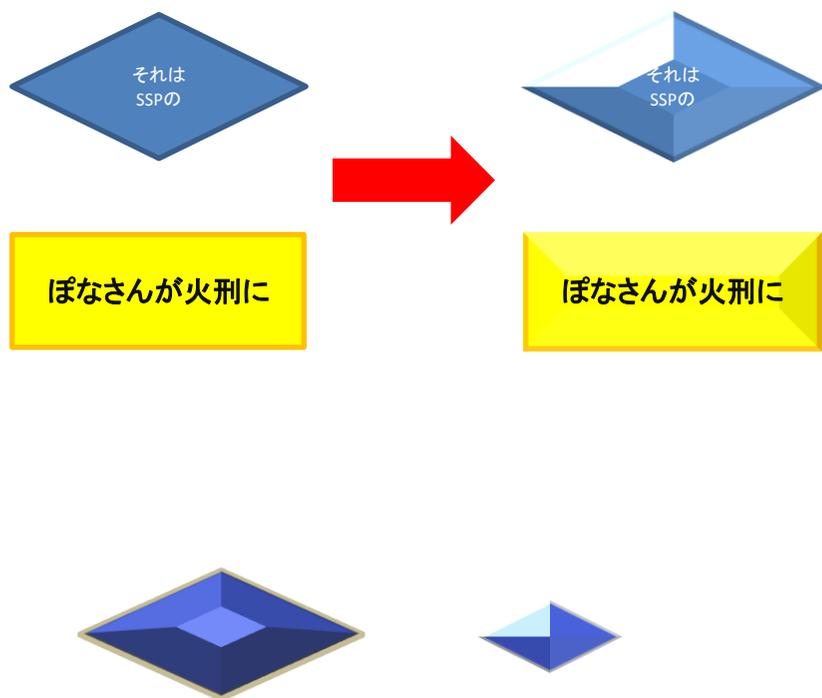
考えていきたいと思います。

フローチャートの一例(世の中の仕組)。

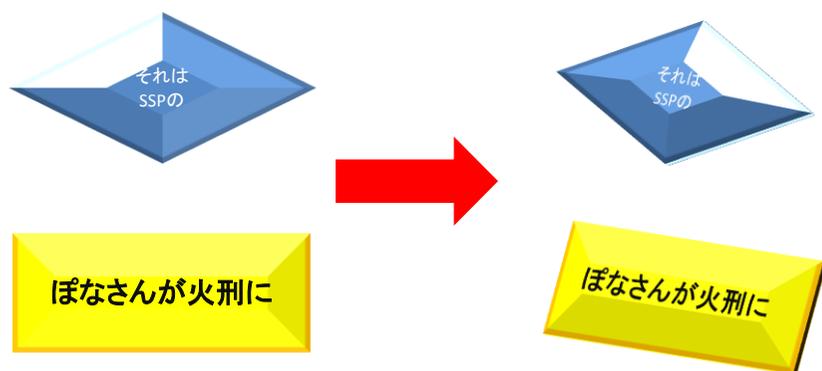


ふつうの企業の日常のお仕事なら、上記のような平面図形のみで形成されたチャートを作成しますが……

Excel2007以降では図形の立体化が可能です。



図形の立体的な回転も可能です。



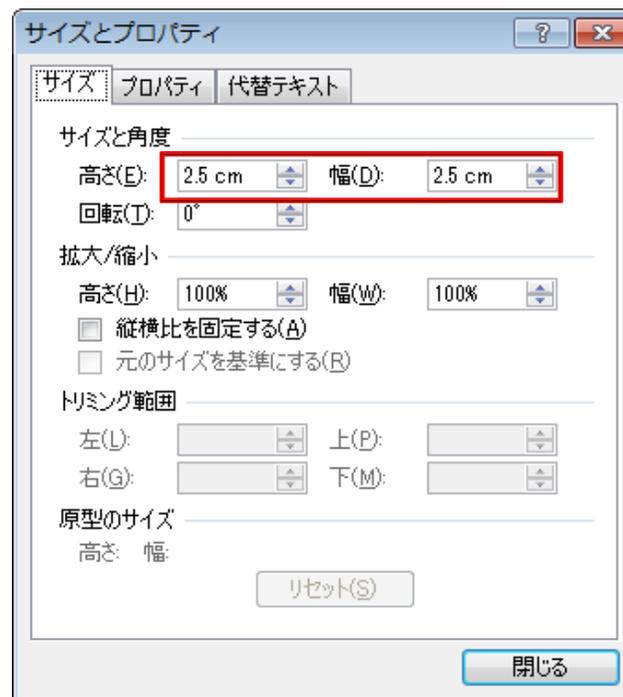
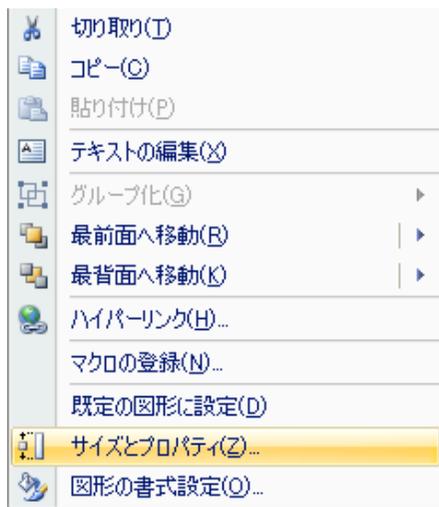
グループ化した図形も回転可能です。



Summons Object from Darkness ～契約に基づく鏡像召喚

【実演1】 まず、輪を描いてみましょう。

サイズとプロパティ>サイズタブを用いると、正確な円にできます。



Circlic Roop ～無限の循環輪廻体系～

【実演2】 図形の書式設定で、厚さやエッジが変更できます。

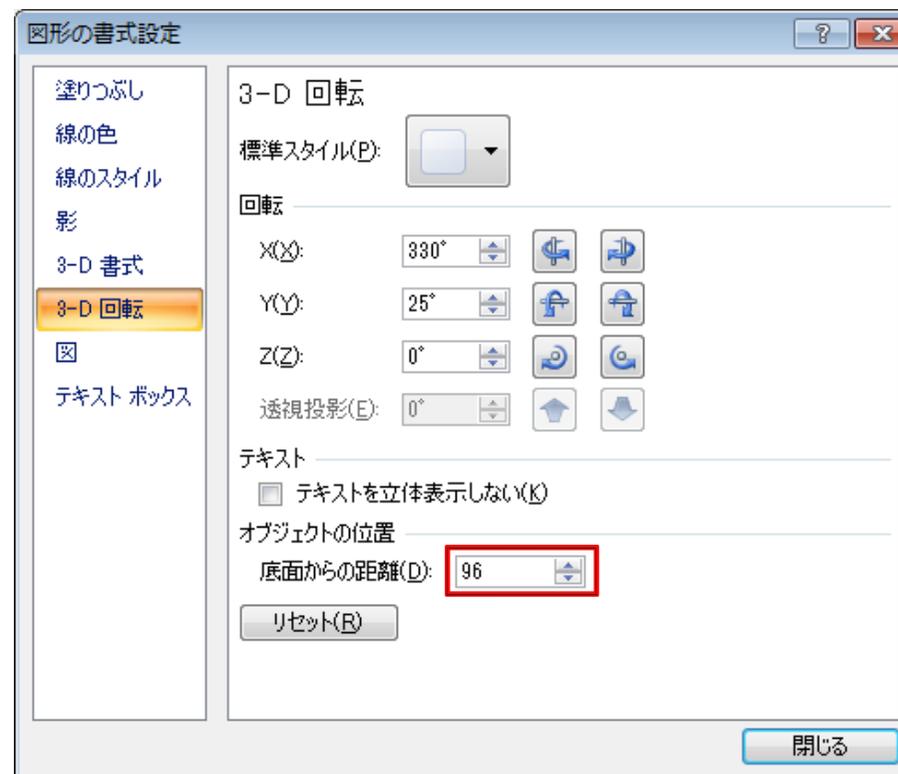


どーなったのかは、回転させてみればわかりやすいです



Dimension Shift ～次元を跳躍する魔剣～

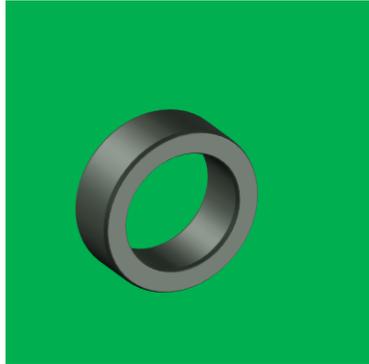
【実演3】 3-D回転 で底面からの距離 をいじると、画面の奥←→手前 に移動します。
(これも斜めの角度から見ると分かりやすいです)



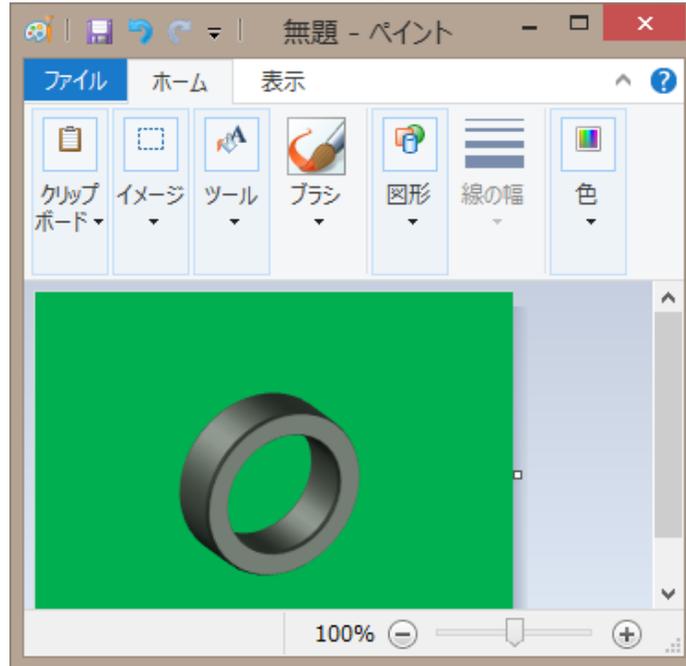
Mirage of Mirror ～鏡像より召喚される幻影～

【実演4】 pngファイル作成工程です。

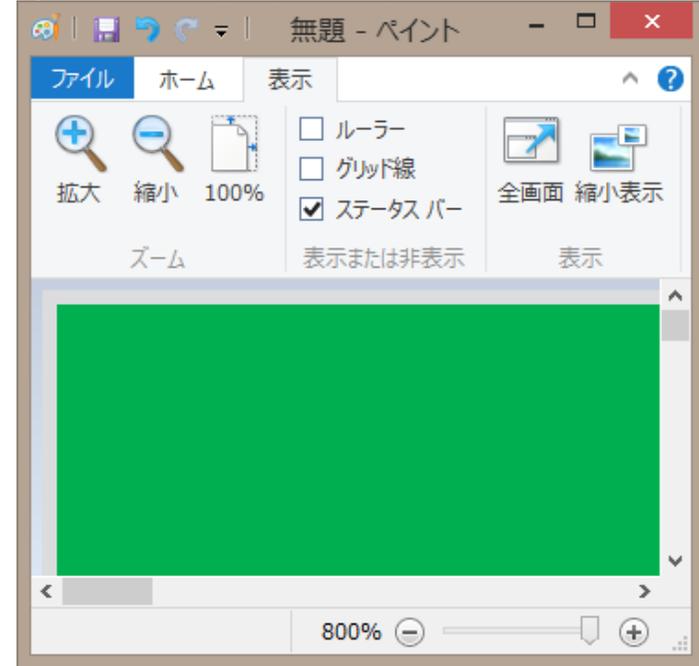
①背景に色を塗ります



②クリップボードにコピーして、MSPaintに貼り付けます



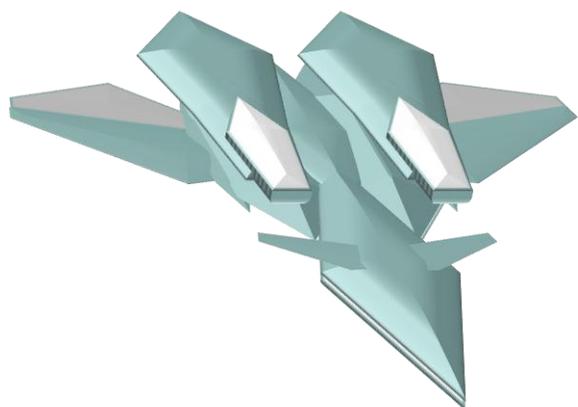
③フチの1ドットを背景色に合わせます



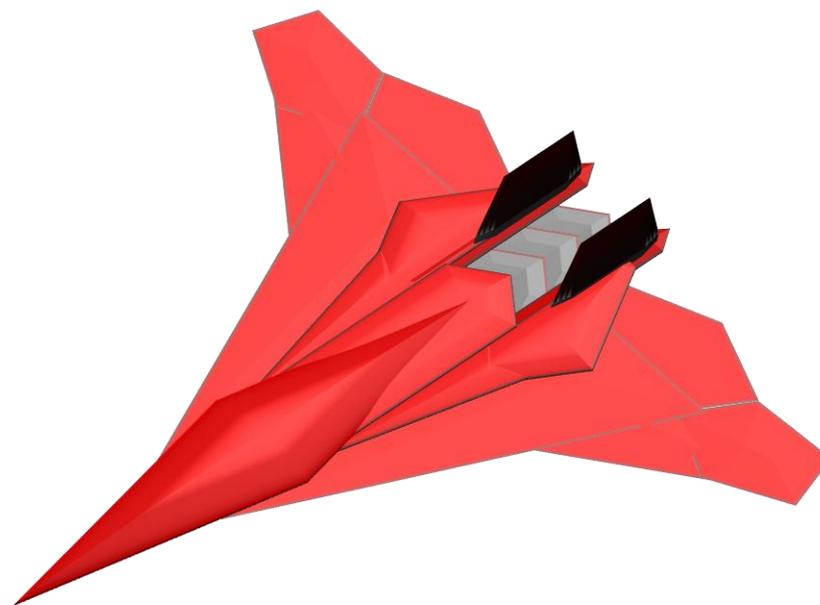
名前を付けて保存、でサーフィスが一枚出来上がります

では、ここまでのことを踏まえて、応用してみましよう。

小一時間、五角形やらを伸ばしたり繋いだりするだけで、こんなものが出来ま



ゴースト（マクロスF）



オリジナル無人戦闘機

先ほどまでのご説明のとーり、こいつらは回転、裏返し、旋回、自由自在です。

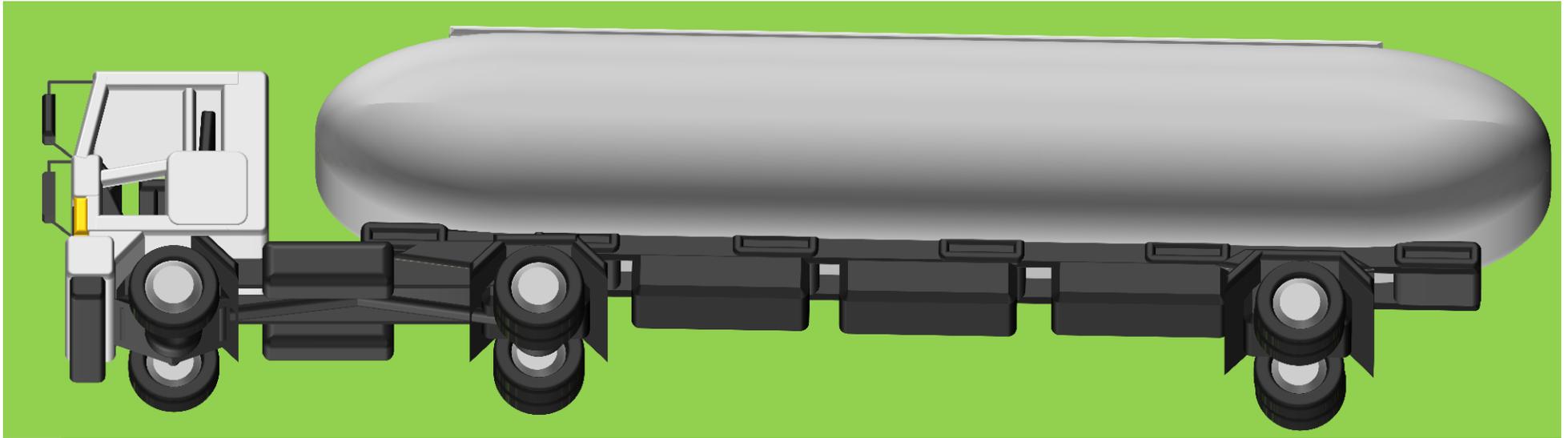
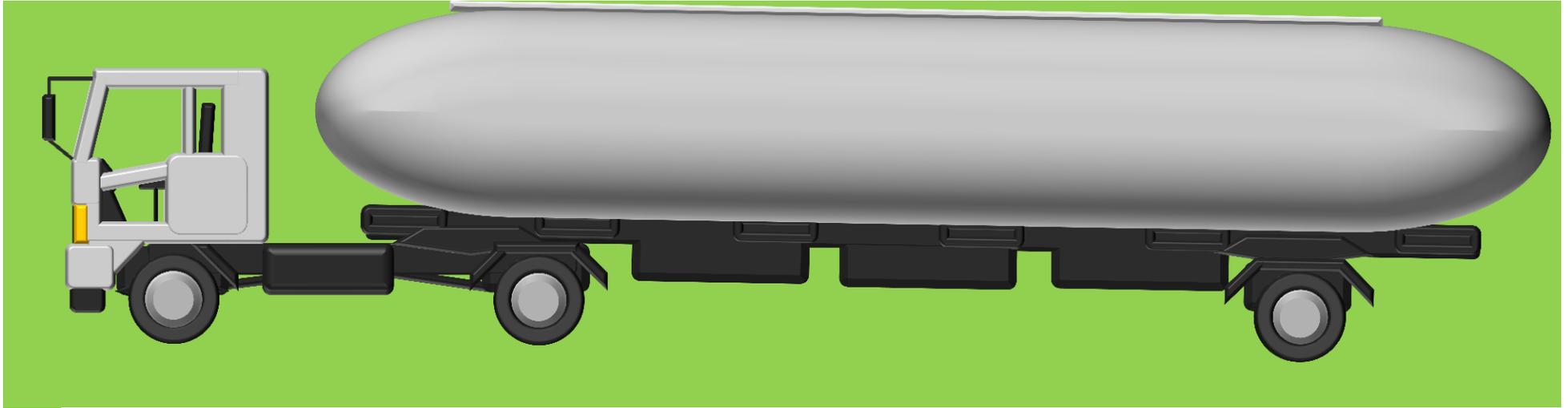
一度タンクローリー素材を作ってしまえば、こんな簡単にコーナリングできます

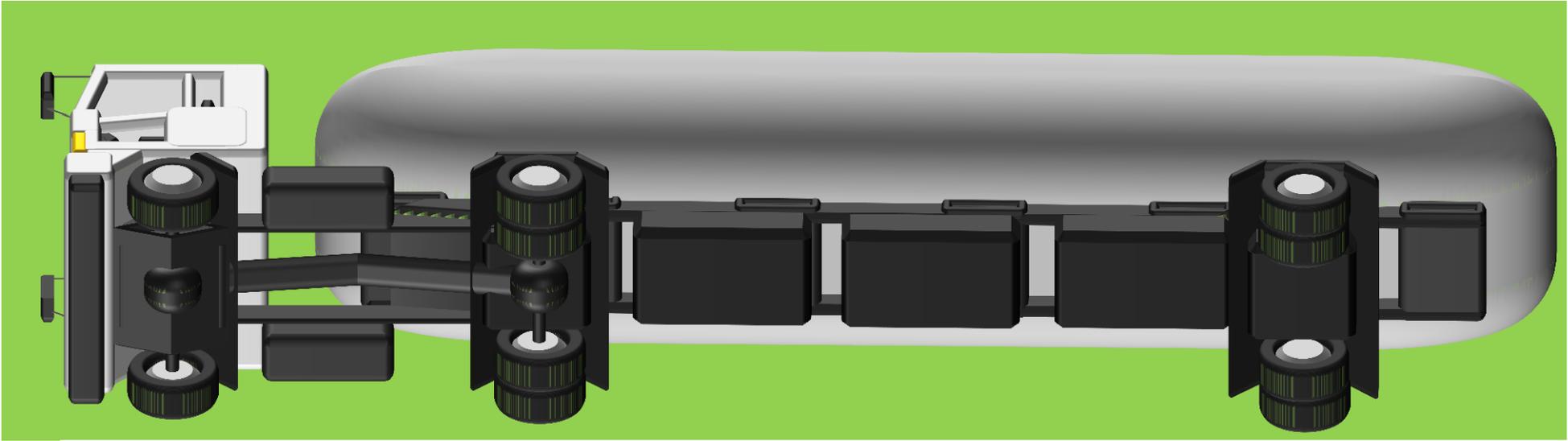
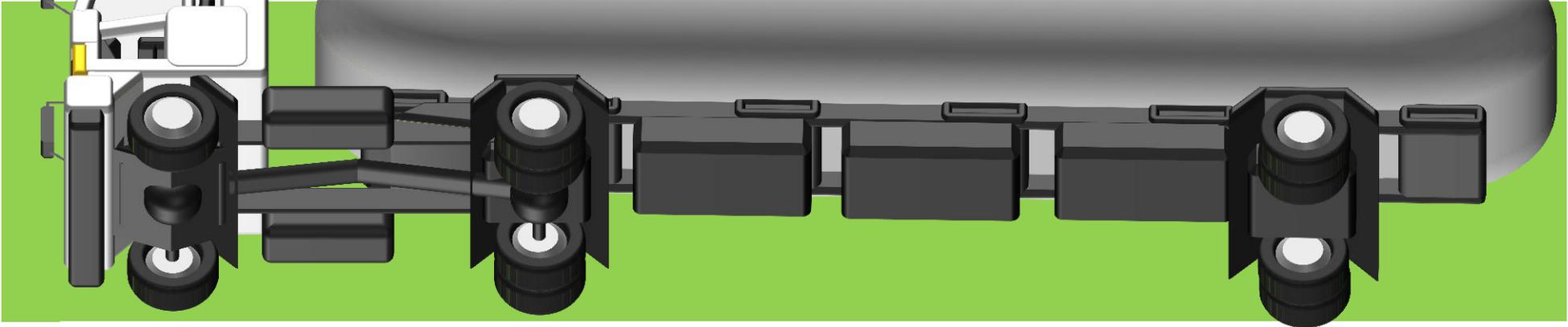


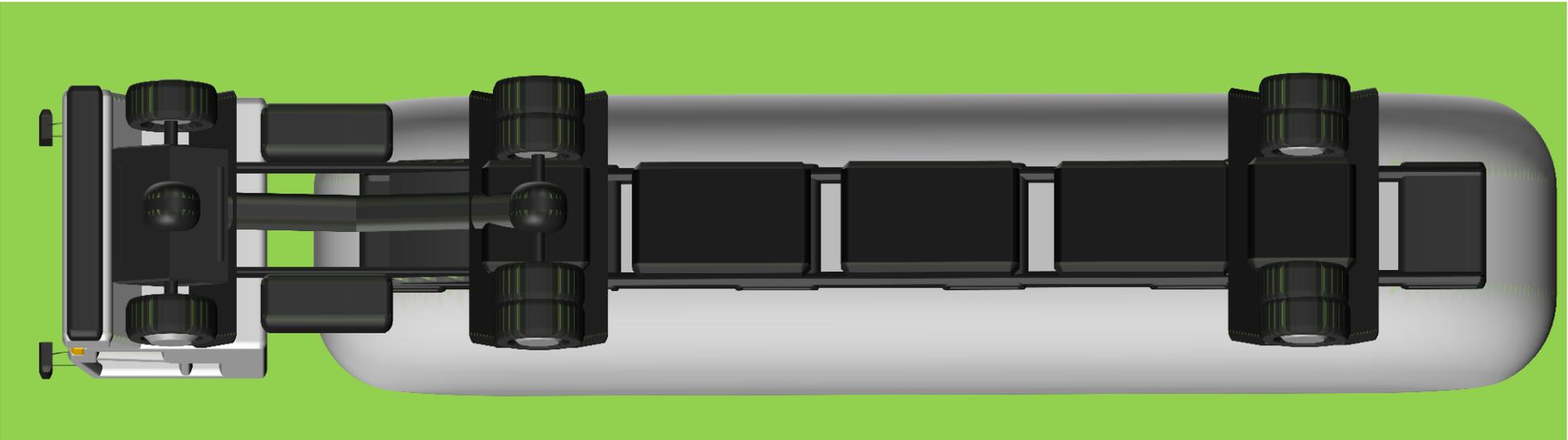


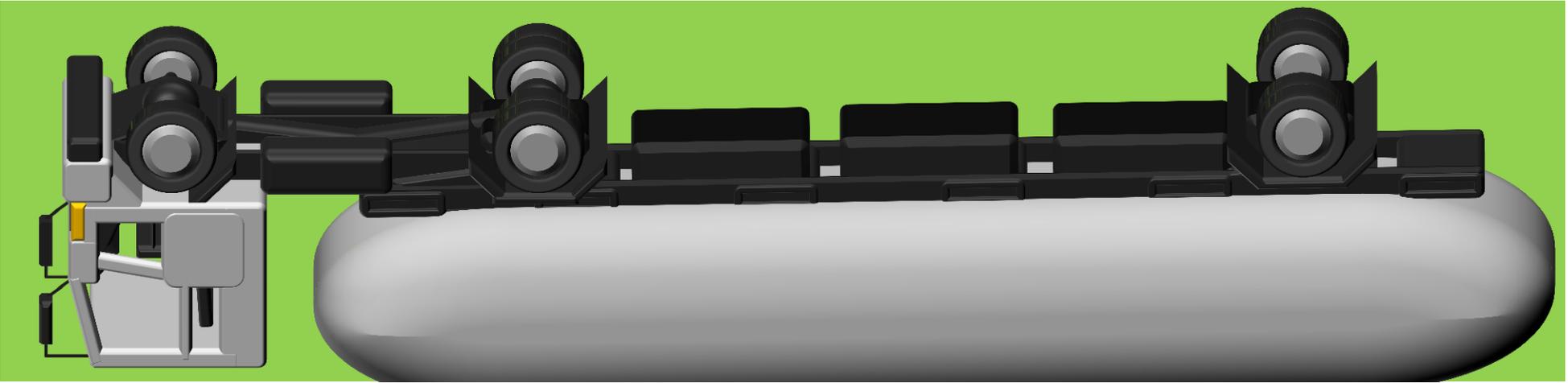
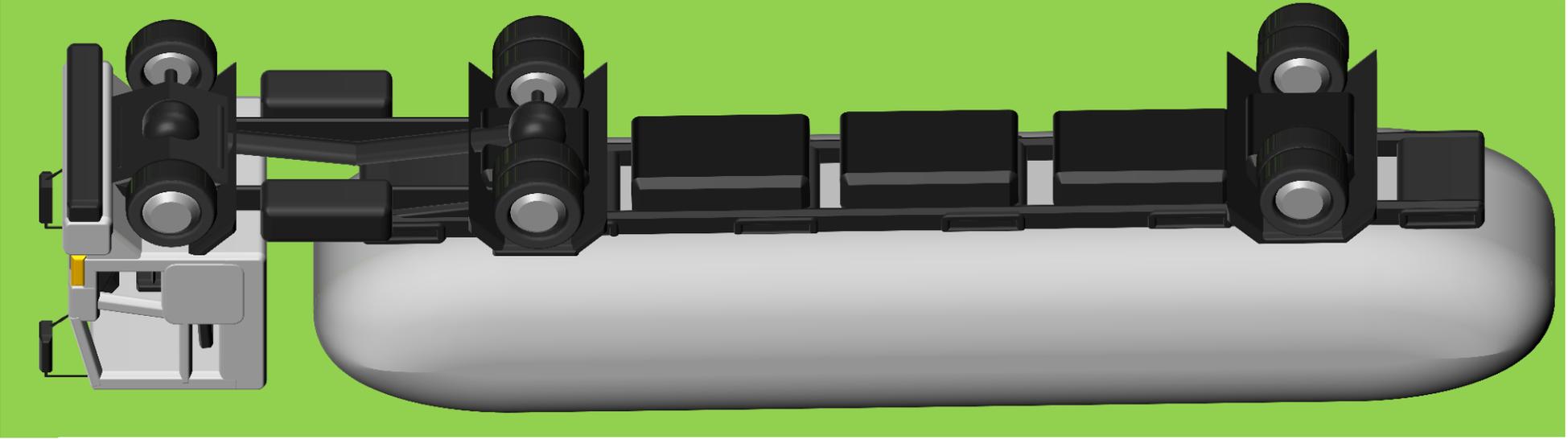


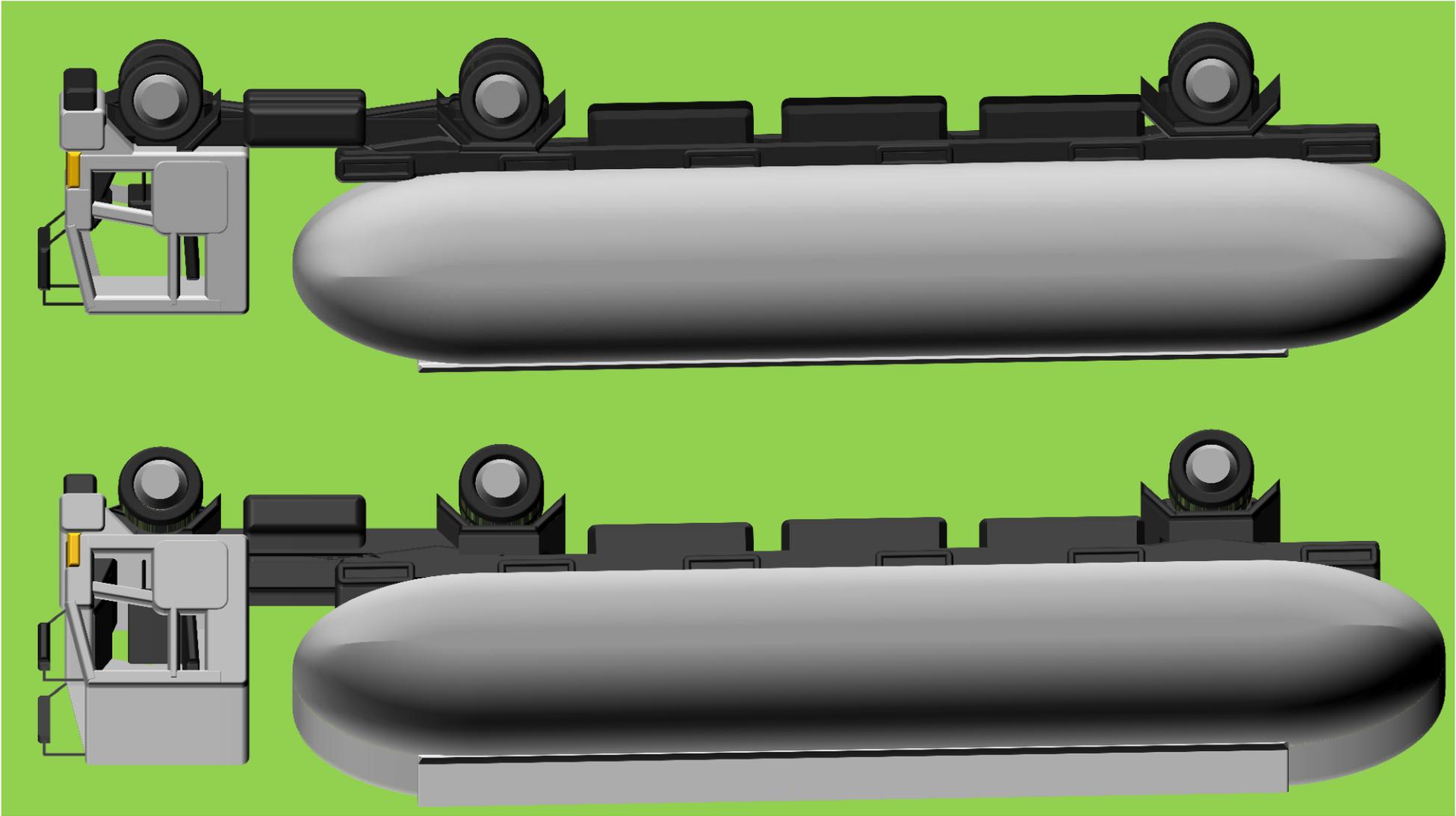


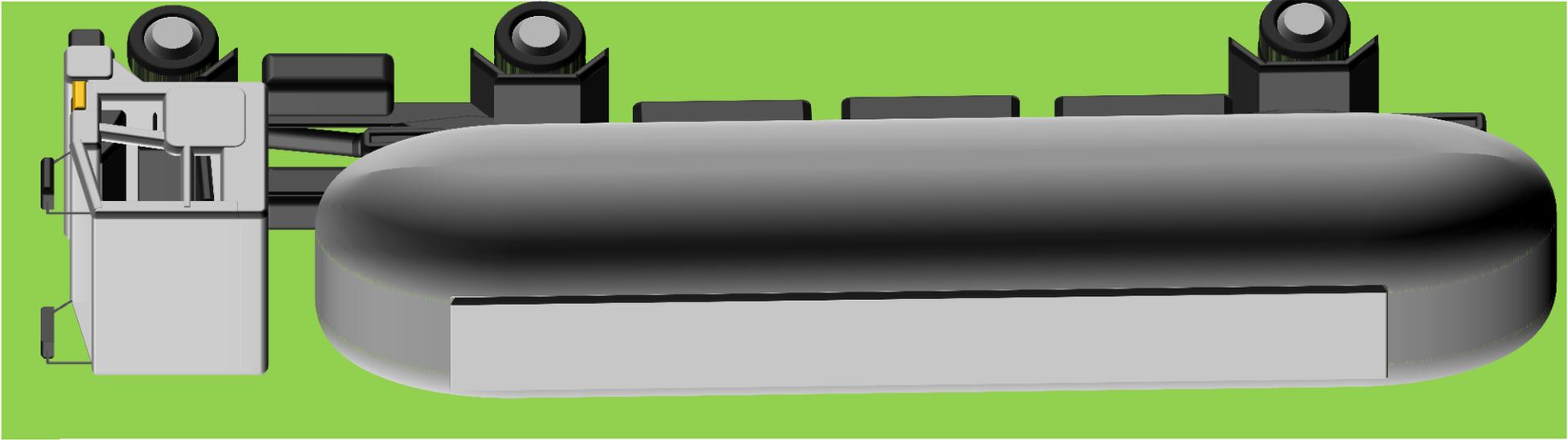


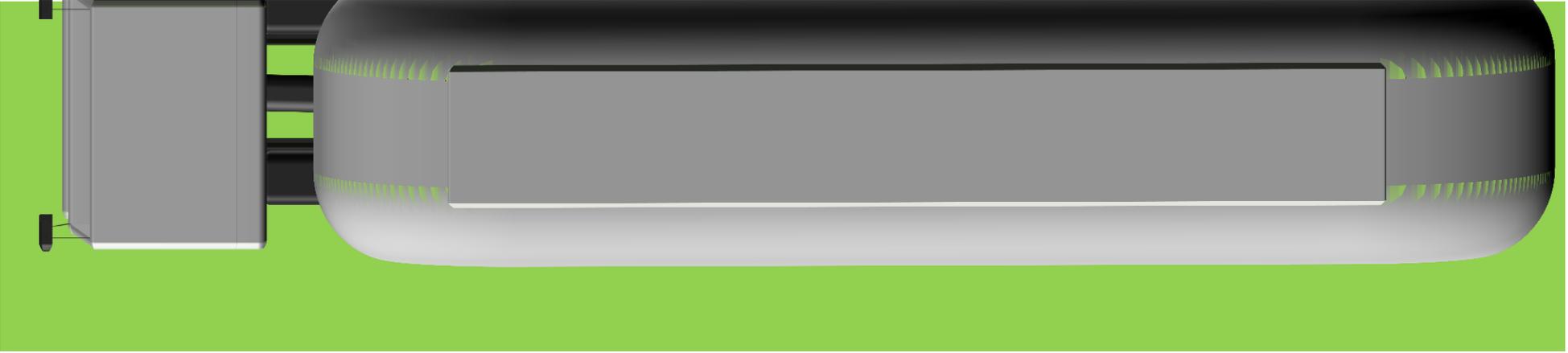


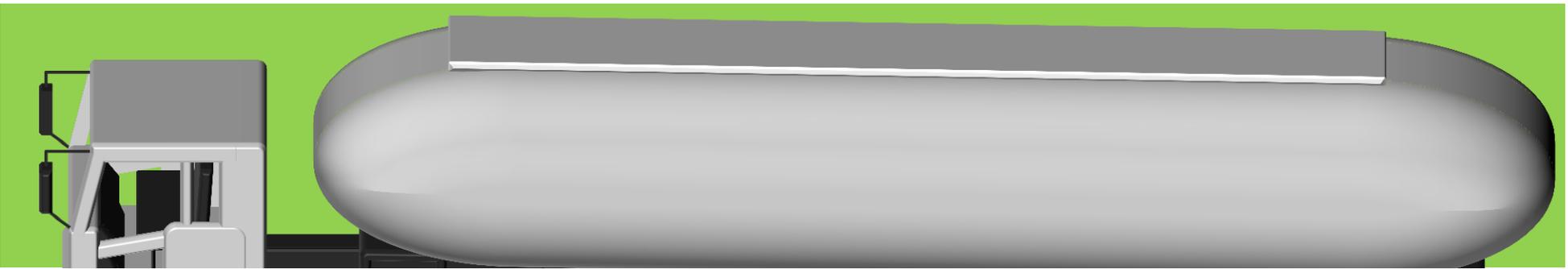
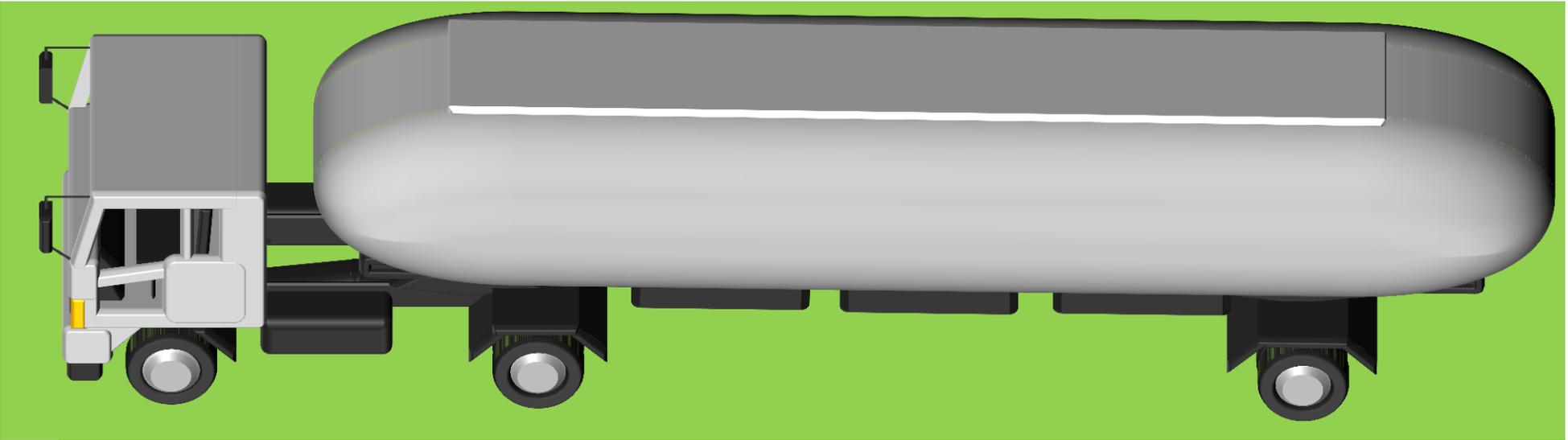
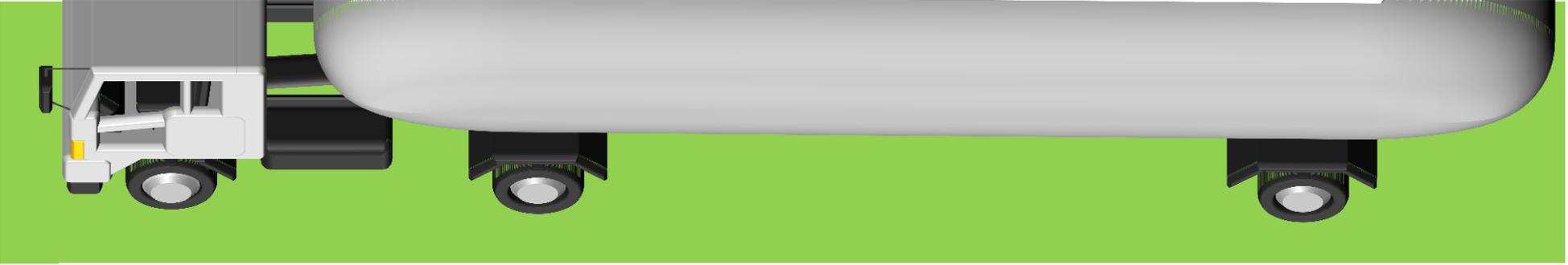


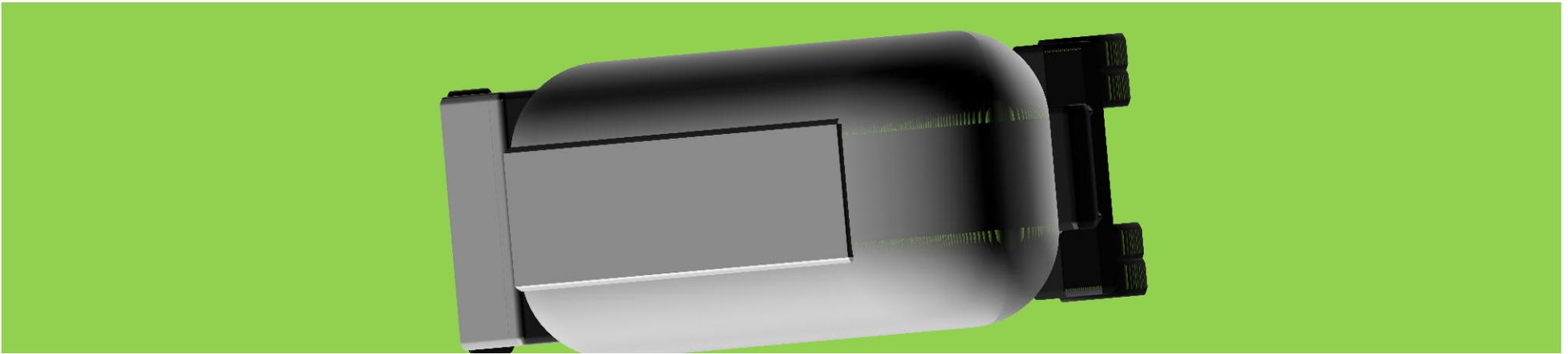
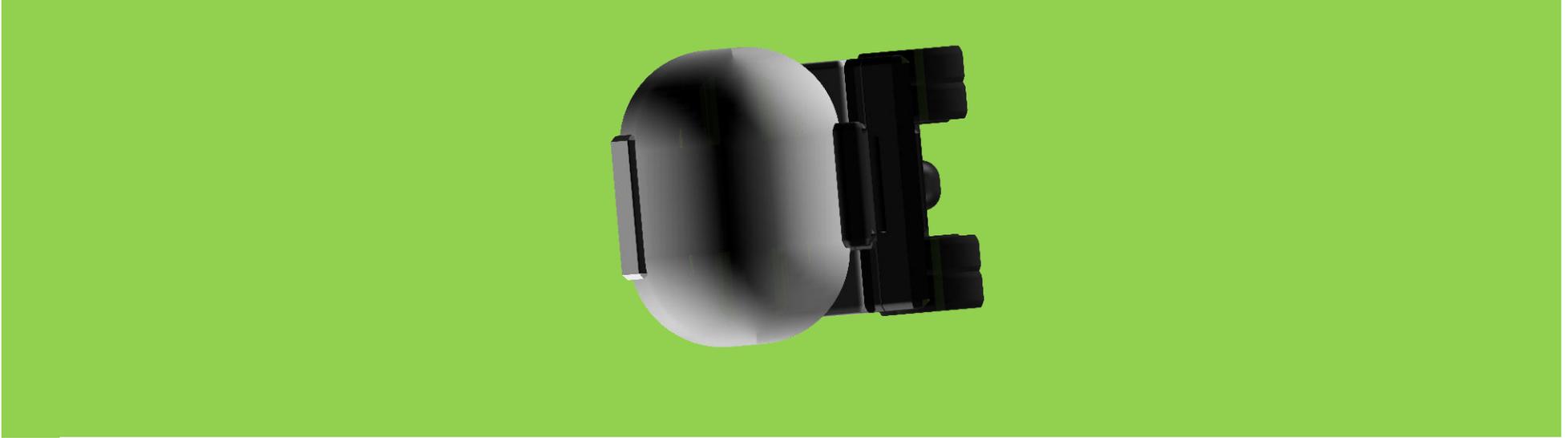


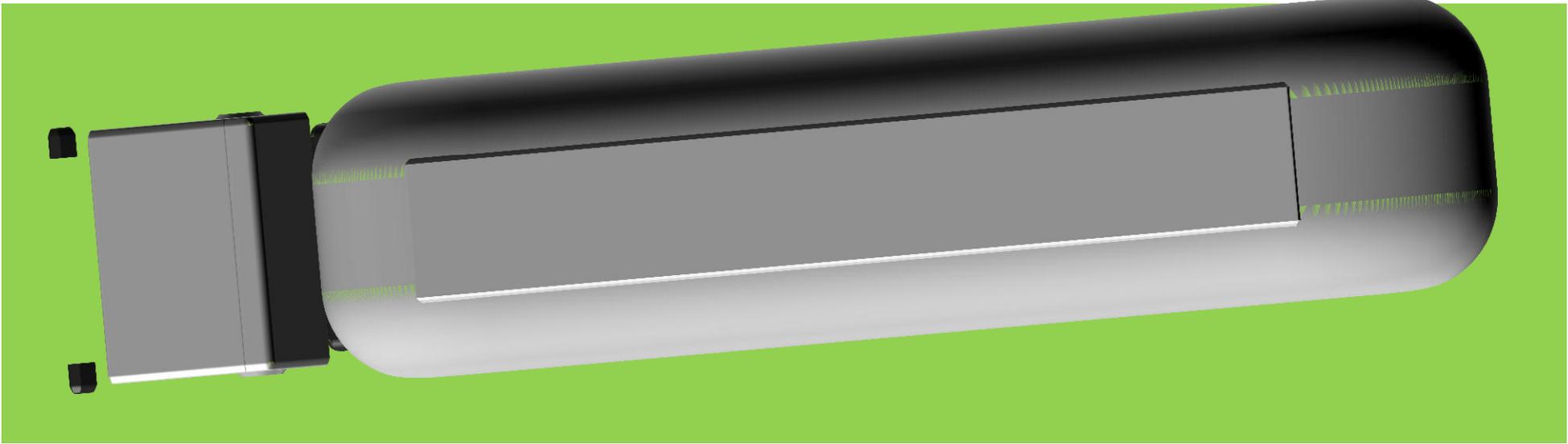
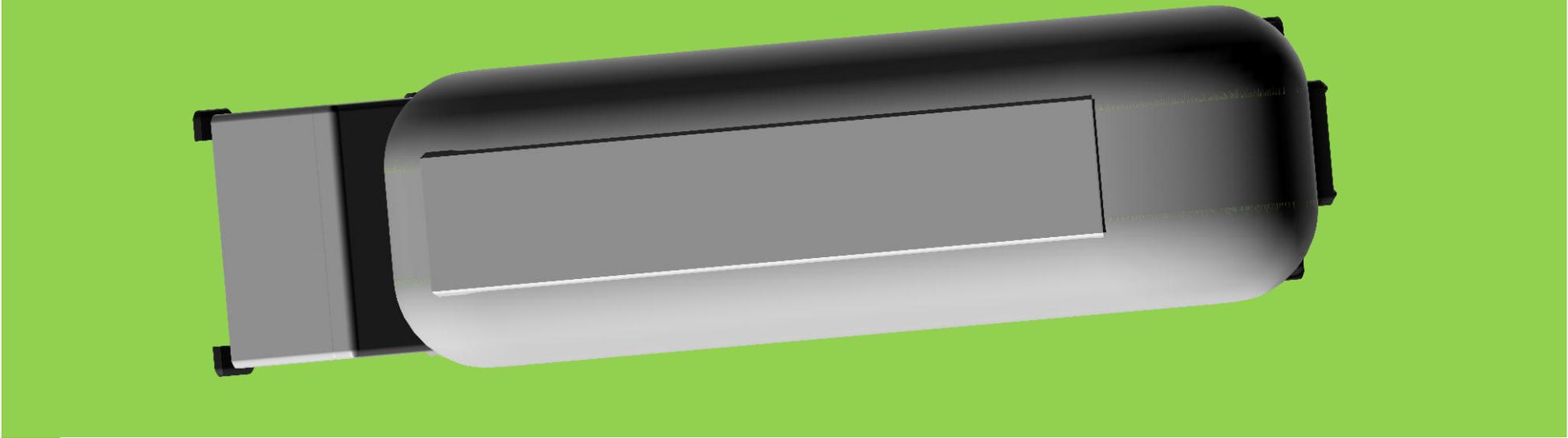


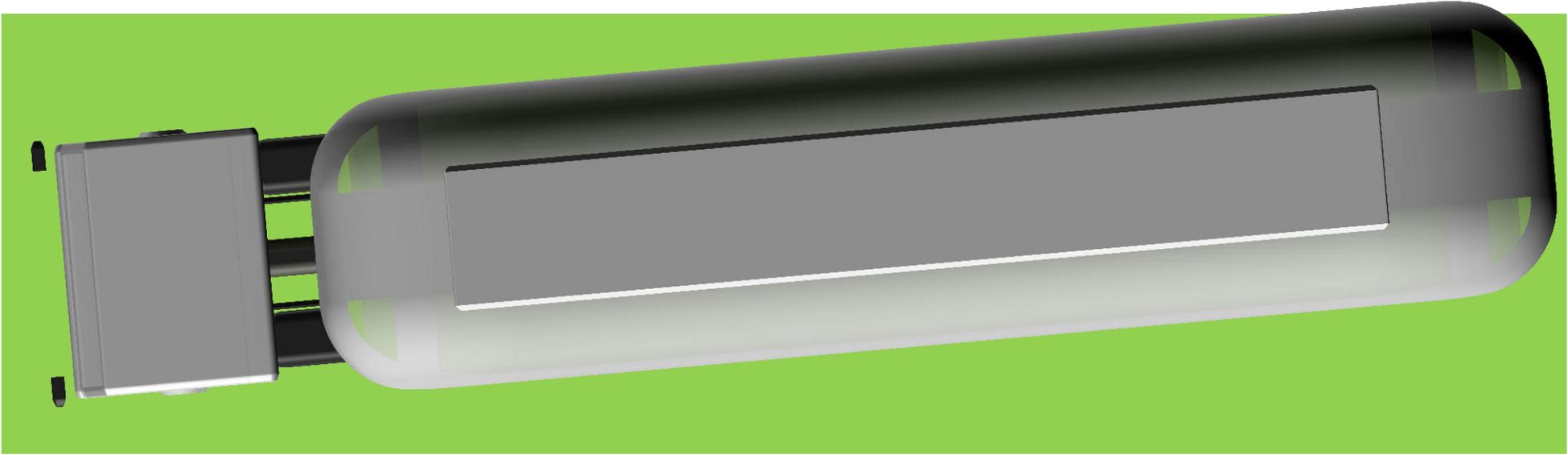












ちょっと色を変えたら88式ミサイル車にも使えます。





○利点

- ・メカ・節足動物などの描画に有利。
- ・角度を変えたアニメーションパターンの作成が容易になり、立体的な動きの表現が可能となる。
- ・素材の使い回しが効く。

×問題点

- ・人間・脊椎動物の表現には不向き。
- ・塗りが3DCGっぽくなり、2D塗りのサーフィスとの混在が困難になる。
- ・飛行機の尾翼など、縦方向の板や斜め方向の構造物の表現が困難。
(A10攻撃機の尾翼はなんとか作れなくもないが、YF23の尾翼は無理)

