

「ゴースト間の交流について ～暦にしき宣伝添え～」の、前刷り

2013. 11. 03 もっしょくし

■前書き

上手くいくと華やかで楽しいゴーストさんたちの競演。

最近はあまり見かけないイメージですが、実は昔より多様な「絡み方」ができるようになっていきます。

■現在よく知られている手法

▽コミュニケーション／台本・大根

【実 体】OnCommunicate 【実装例】たくさん／「乱読にしき」さん

▽raiseother (SSP 専用)

【実 体】¥![raiseother,...] 【実装例】「奏でる日常の音色」さん

コミュと raiseother についての詳しい話は、

うかべんのサイトの横浜#1 のページから、浮子屋さんの発表の音声と資料を参考に！

▽切り替え反応

【実 体】OnGhostChanged／OnGhostChanging 【実装例】無数

相手のトーク内容に応じたトークの分岐くらいはもはや殊更取り上げるまでも無い定番

脱線：ところで SSP 専用なら Sakura 名よりゴースト名見た方がいいかもしれない

■呼び出し反応 (SSP 専用)

【実 体】OnGhostCalled／OnGhostCalling／¥![call, ghost, OO] 【実装例】暦にしき

切り替え反応同様にスクリプトが参照出来るので、それを使った仕掛けもできる

■OnOther～系 SHIORI Event (SSP 専用)

要は他のゴーストの状態に対するリアクションが出来るイベント。

▽OnOtherOverlap

【実装例】たぶんいない。デモゴースト用意しました

今回紹介する中では、恐らく最も新しい方法。

▽OnOtherGhostTalk

【実装例】「耶美」さん 「奏でる日常の音色」さん (ヤンデレモード)

性質上どうしてもヤンデレ的キャラクターと親和性がよい。技術の平和利用を求める。

▽他にも色々

OnOther (GhostBoot|GhostChanged|GhostClosed|GhostVanish|SurfaceChange|Offscreen)

■共有変数プラグイン

……ぼなさんに聞こう！

08 年ごろに議論の形跡がありますが、どうなりましたか。以下丸投げ。

■まとめ

- ・相手が限定され、時には予めの「打ち合わせ」を要する静的な手法（切り替え／台本コミュ等）と、「場の提供」を行い、不特定の相手に参加を求めるという動的な手法（ティーパーティー等）がある。

- ・ こうやって手段の周知さえしておけば後は何か皆さん面白いアイデアを思いついてくださるはず。いっしょにデスクトップを賑やかしましょう。